

3Dってこんなに面白い

2015年3月20日

株式会社ニューサイトジャパン
神田清人

みんなでつくろう3D写真

～裸眼3D写真作成講座～

主催: 3Dコンソーシアム

後援: ニューサイトジヤ





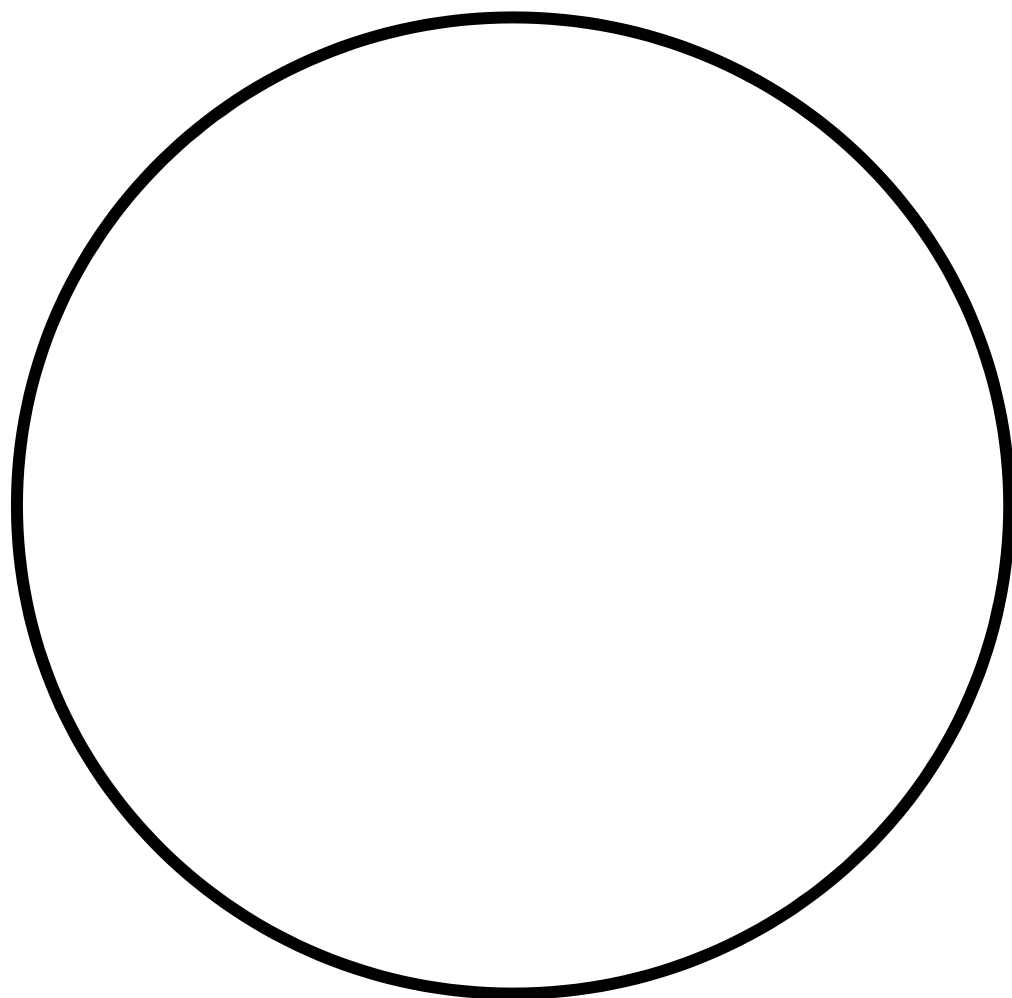


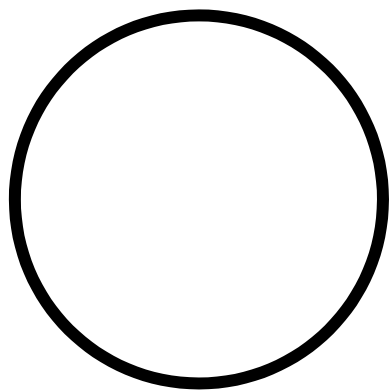




やっぱり3D！

いまさら3D！

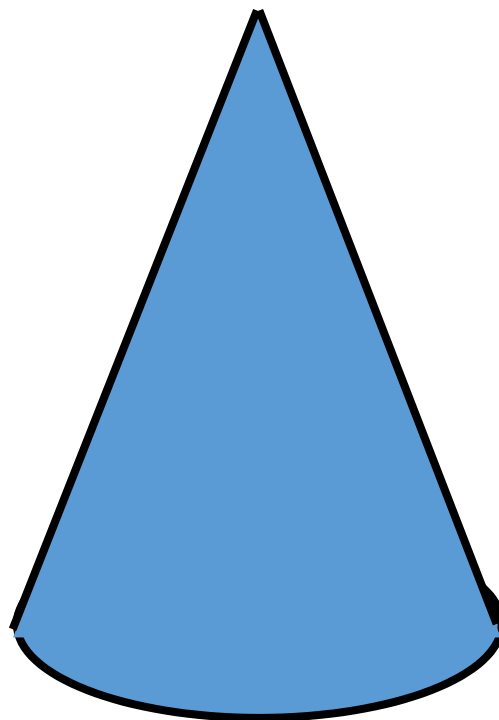
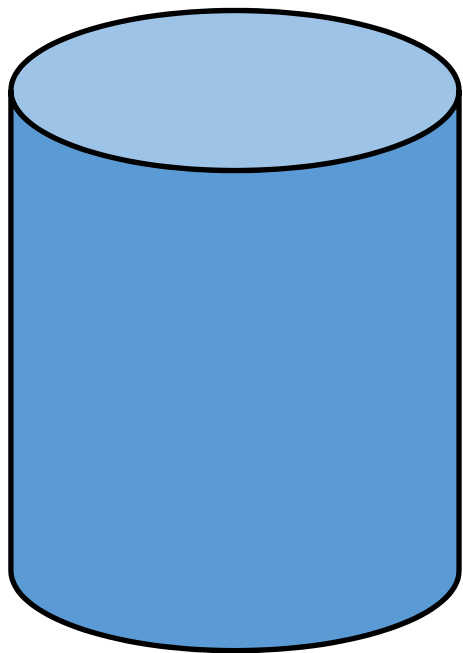


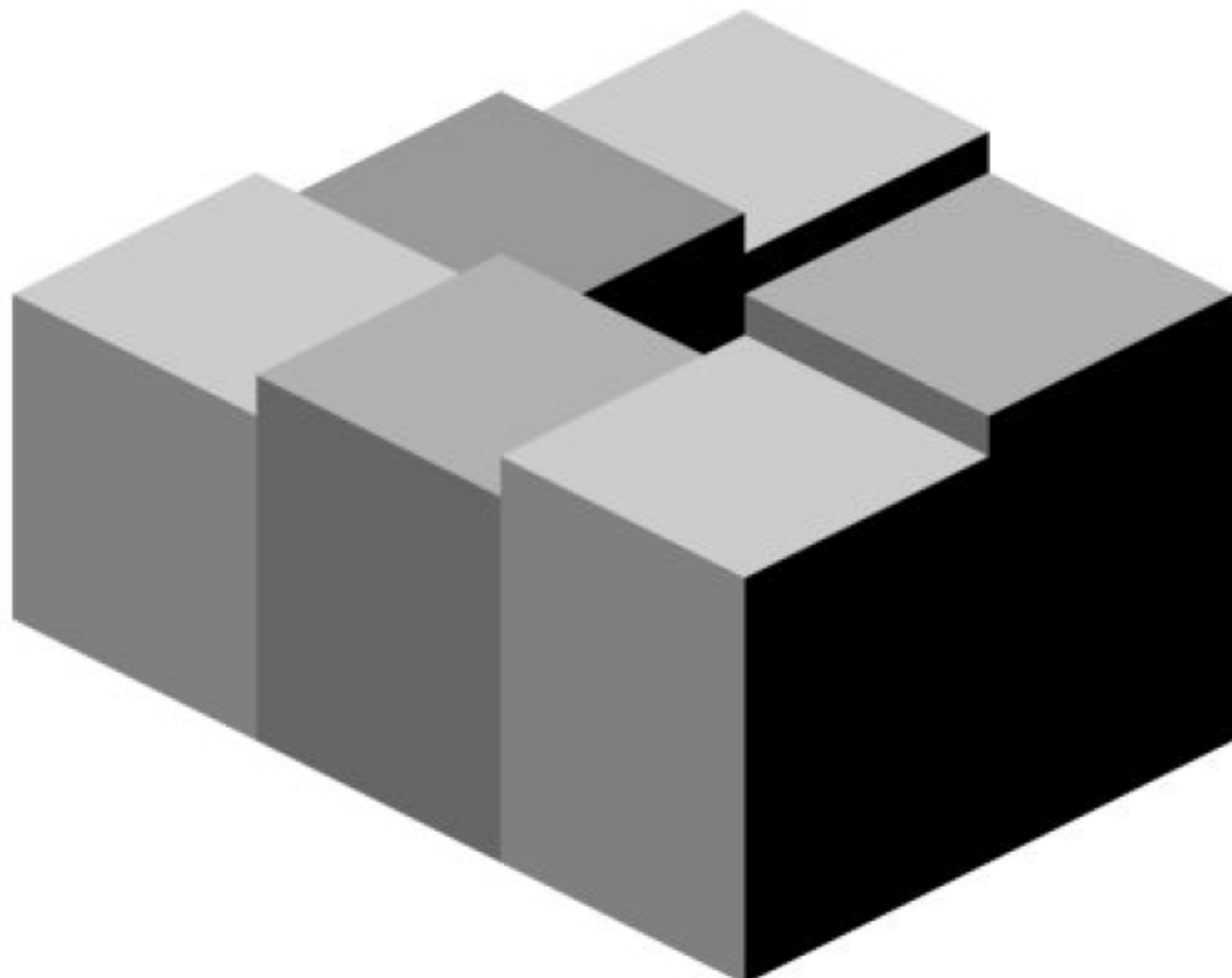


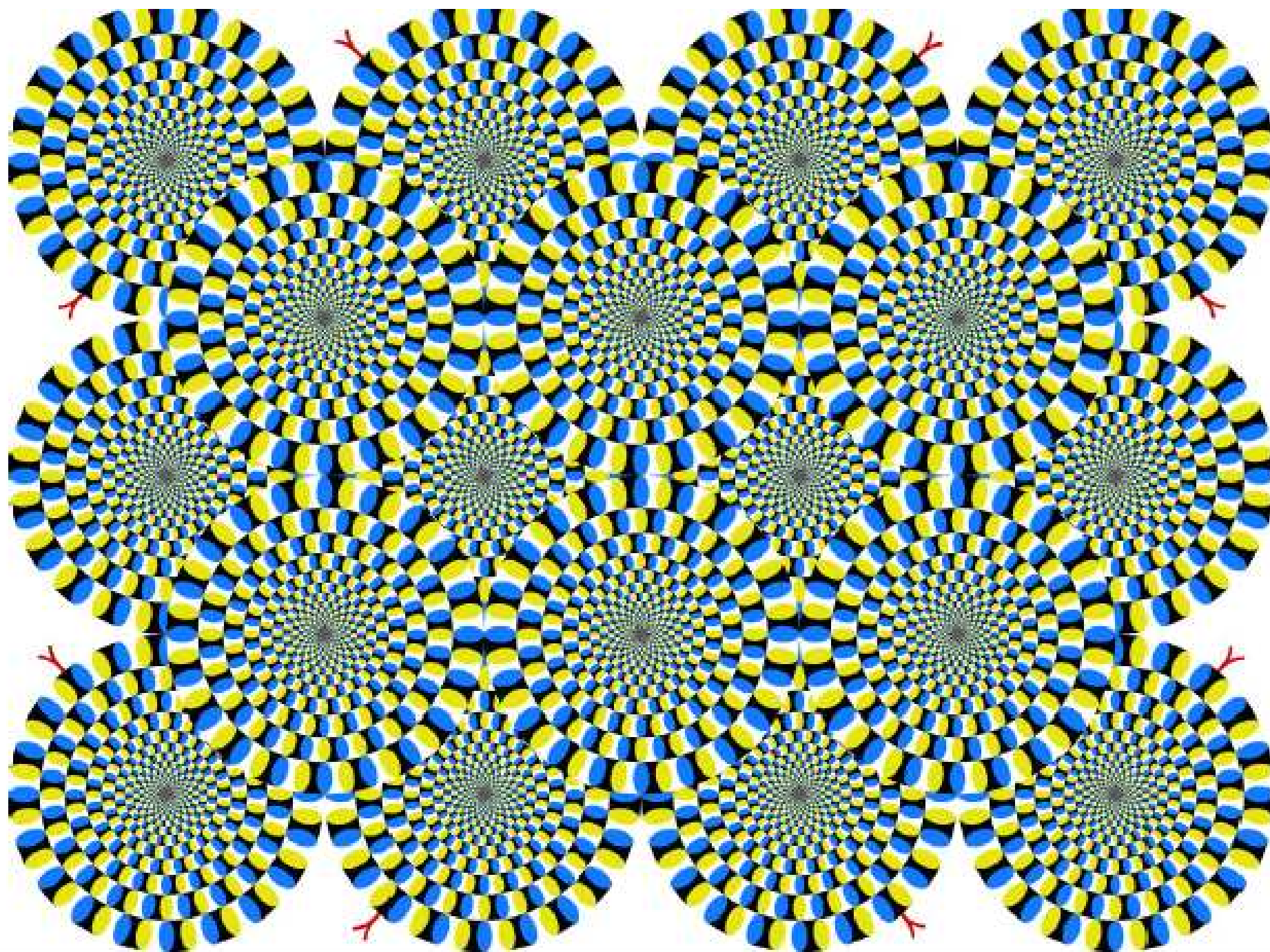
+

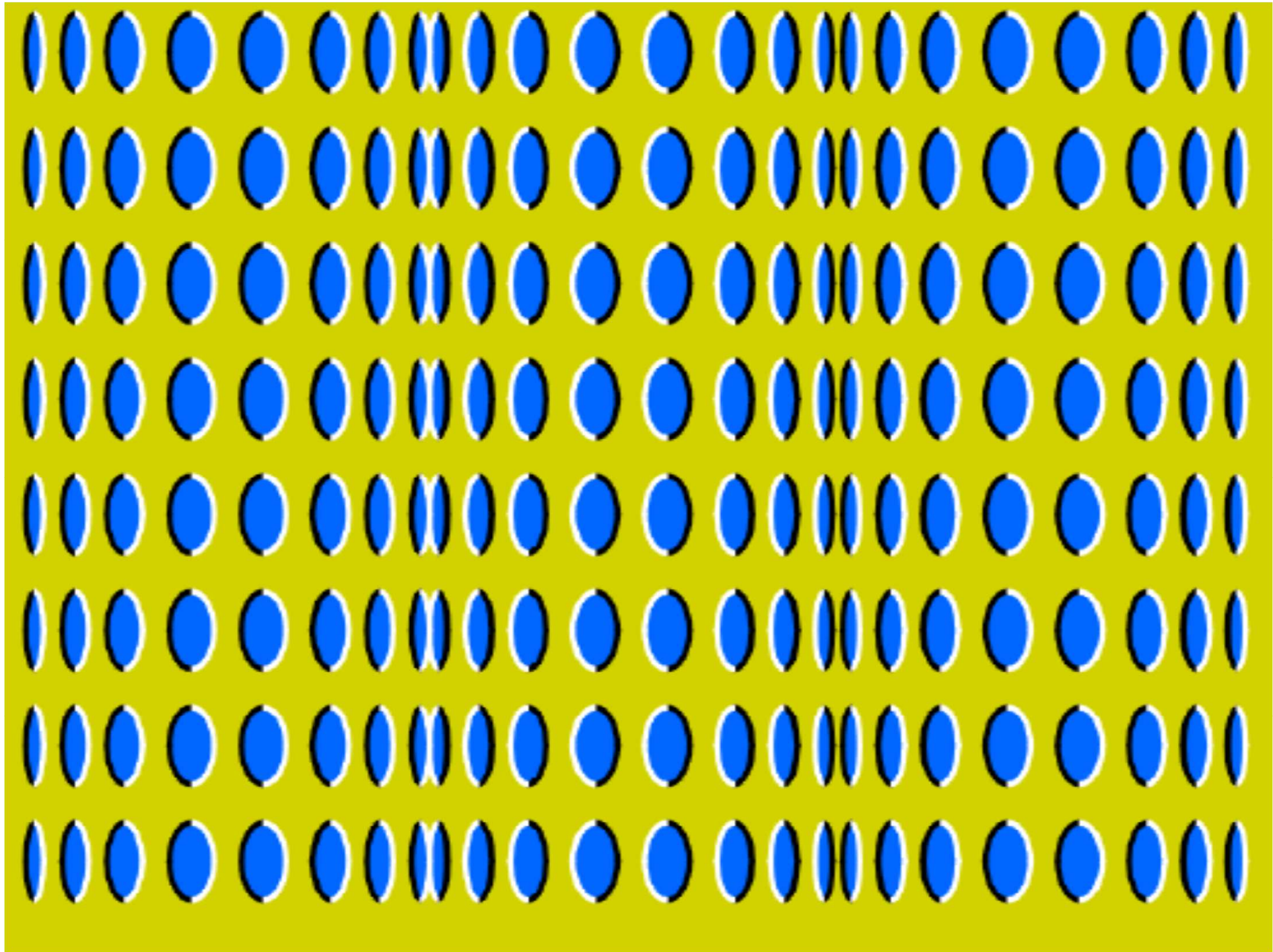
3D

=









3Dは

1. 私に夢をもたらした。
2. 私に収入をもたらした。
3. 私の先生である。

5, 490, 000

834, 000 (15. 2%)

2, 468, 000 (45. 0%)

2014年 民生用機器主要品目国内出荷実績(数量)

単位：数量（千台）、前年比（％）

		1月	2月	3月	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	暦年 計 (1月 から の累 計)
薄型テレビ	数 量	416	579	508	309	345	456	395	305	515	337	530	795	5,490
	前年比	124.8	145.2	89.4	80.2	96.8	106.6	105.2	77.4	105.6	88.8	104.8	104.0	102.1
29型以下	数 量	103	147	180	109	97	130	115	77	129	91	140	226	1,544
	前年比	84.5	132.2	102.6	94.3	103.4	111.7	96.3	71.3	88.8	94.2	113.1	124.2	102.3
30～36型	数 量	144	207	160	85	97	141	127	96	188	96	185	243	1,769
	前年比	129.5	142.5	79.4	60.9	70.7	93.7	111.9	63.2	110.4	74.4	115.0	89.7	94.0
37～49型	数 量	114	157	112	81	88	123	105	91	133	91	135	233	1,462
	前年比	158.3	158.1	78.4	89.2	100.5	109.5	98.7	85.3	105.2	82.5	89.4	106.5	102.7
50型以上	数 量	54	69	56	35	62	63	48	42	64	58	70	94.0	715
	前年比	196.9	158.2	114.8	87.3	168.2	127.9	133.4	145.8	143.3	136.5	99.8	100.2	127.3
(内) 3D	数 量	76	116	75	41	70	71	53	44	67	54	67	100	834
	前年比	132.7	205.0	93.3	66.8	115.6	90.4	85.8	82.7	121.7	77.9	65.3	66.4	93.9
(内) インターネット 動画対応	数 量	212	274	250	141	163	200	163	140	212	147	221	343	2,468
	前年比	142.3	163.2	93.8	86.5	107.6	91.6	95.0	69.8	85.0	79.8	82.6	80.1	94.2

3Dビジネス は失敗か？

1. やめれば失敗。
2. 続ければ成功する可能性あり。
3. 継続は力なり。

3Dビジネス はなぜ失敗したのか？

1. 失敗は成功のもと。
2. 失敗から学ぶこと。
3. 黄金法則を知らなかったから失敗した。

3Dビジネスの黄金法則とは？

$$3D \times (H \times A \times C)$$

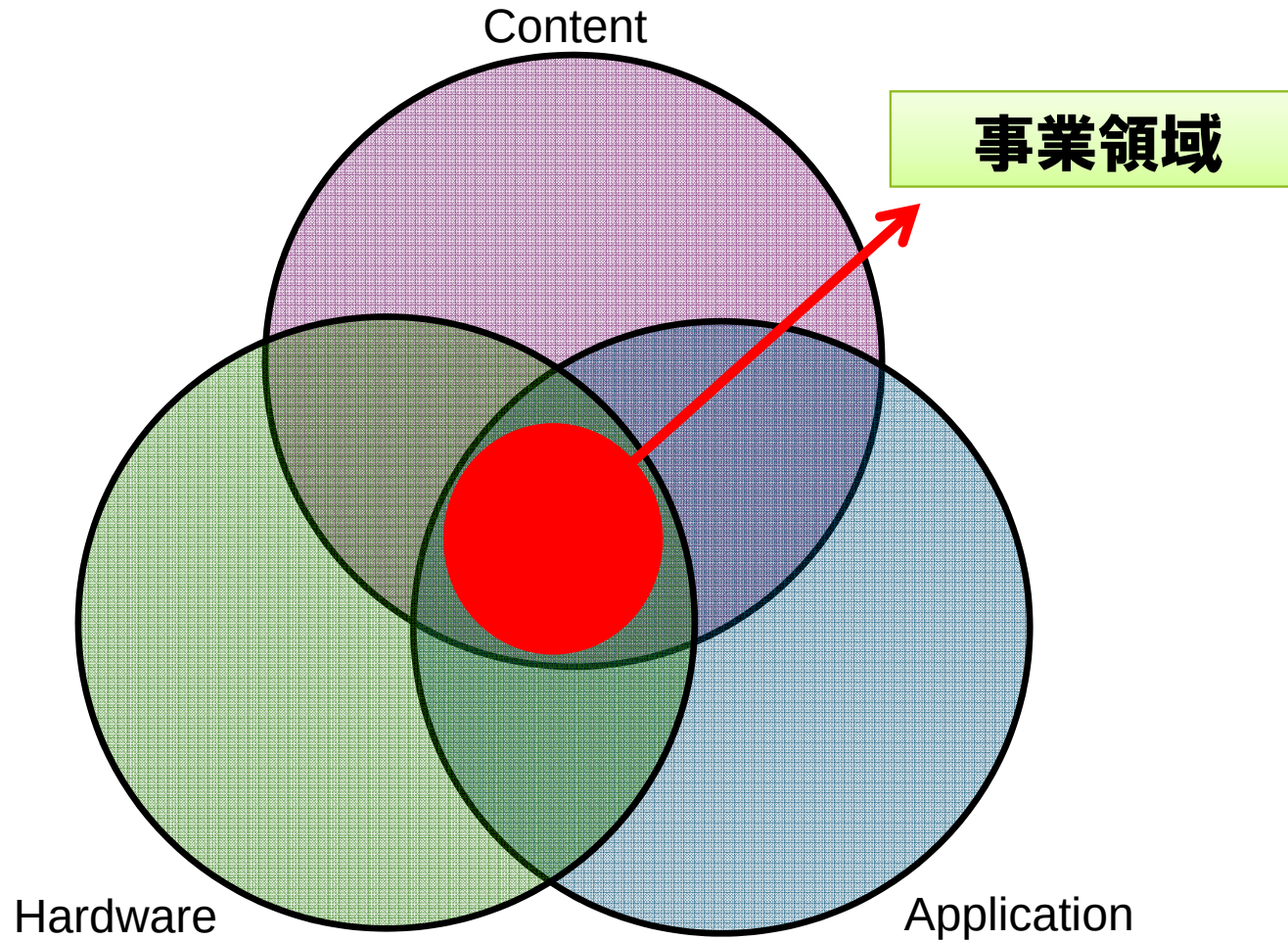
H:ハードウェア

A:アプリケーション

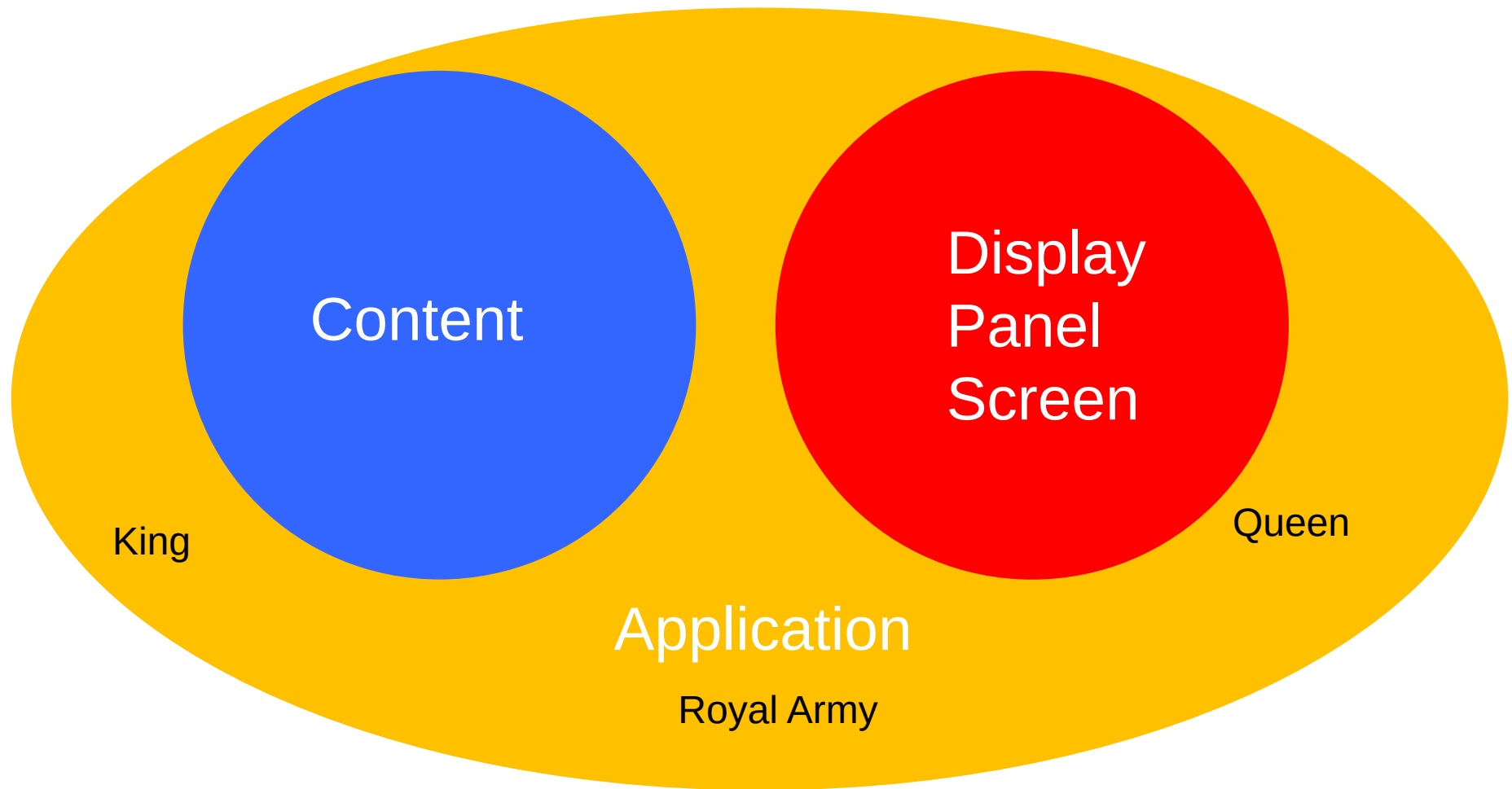
C:コンテンツ

= 成功する3Dビジネス

3Dビジネスの事業領域



3D王国 (Kingdom of 3D)



3Dビジネスとは？

T2B

Technology to Business

技術を事業に変換すること

T2Bを支えるものとは？

1. 熟考

2. 人の行動心理

T2Bケーススタディ 1.

パチンコへの3D応用

T2Bケーススタディ 2.

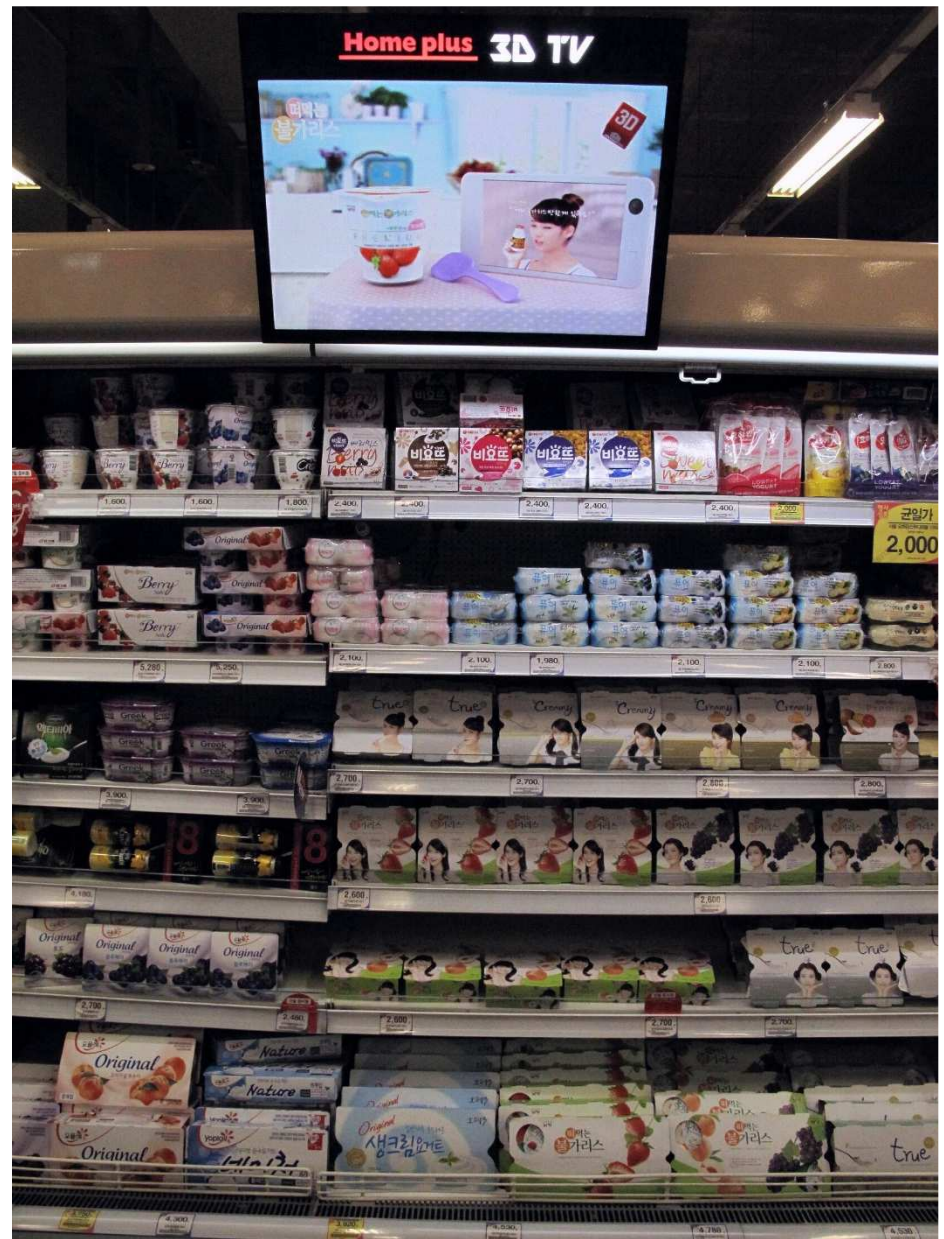
サインージ事業への応用











AMI (American Mega Trend) 台北オフィス設置の 82インチ裸眼3Dディスプレイ



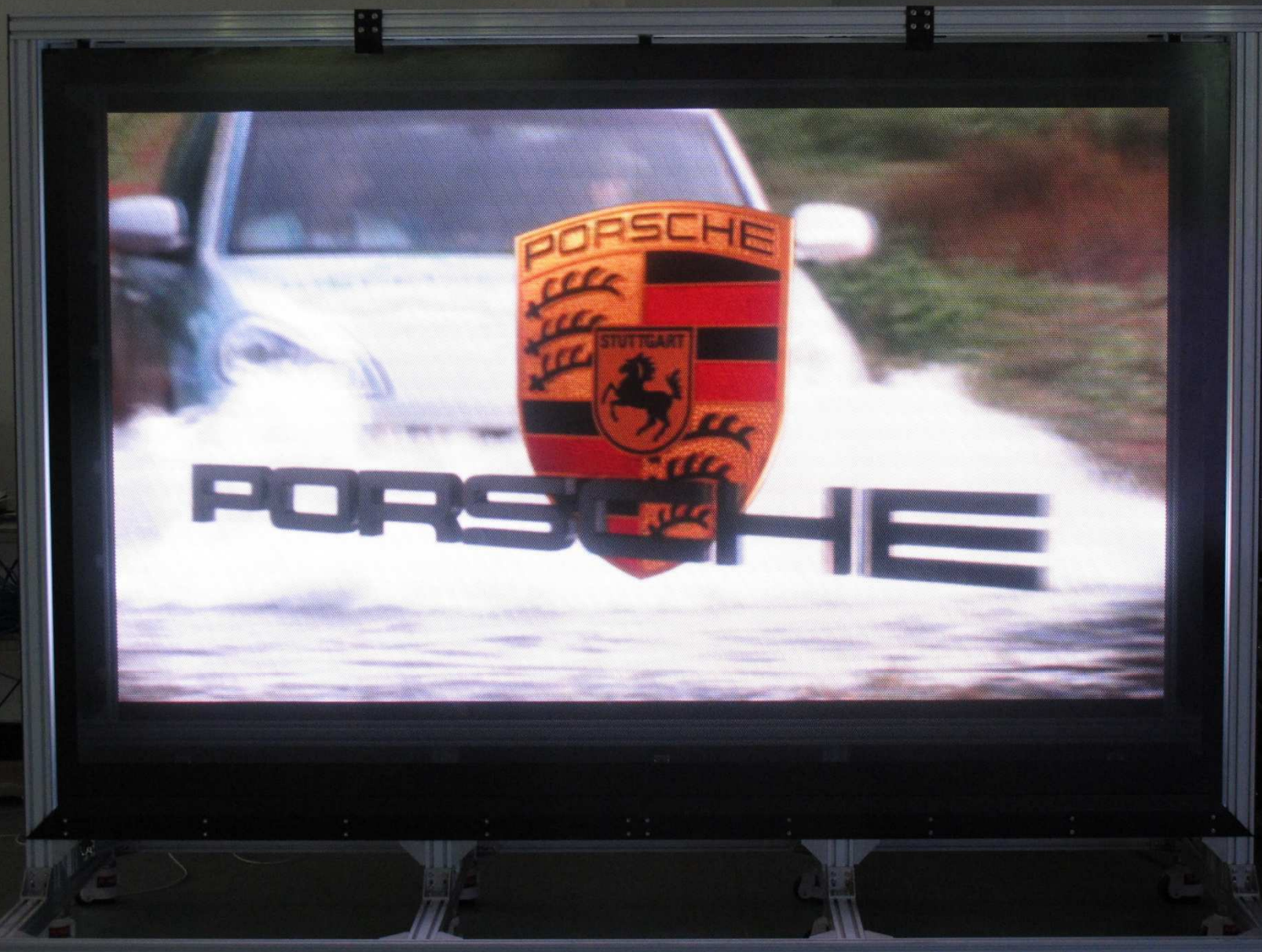
T2Bケーススタディ 3.

LEDベース
大型裸眼3Dディスプレイ

P2LEDを利用した裸眼3Dシステム

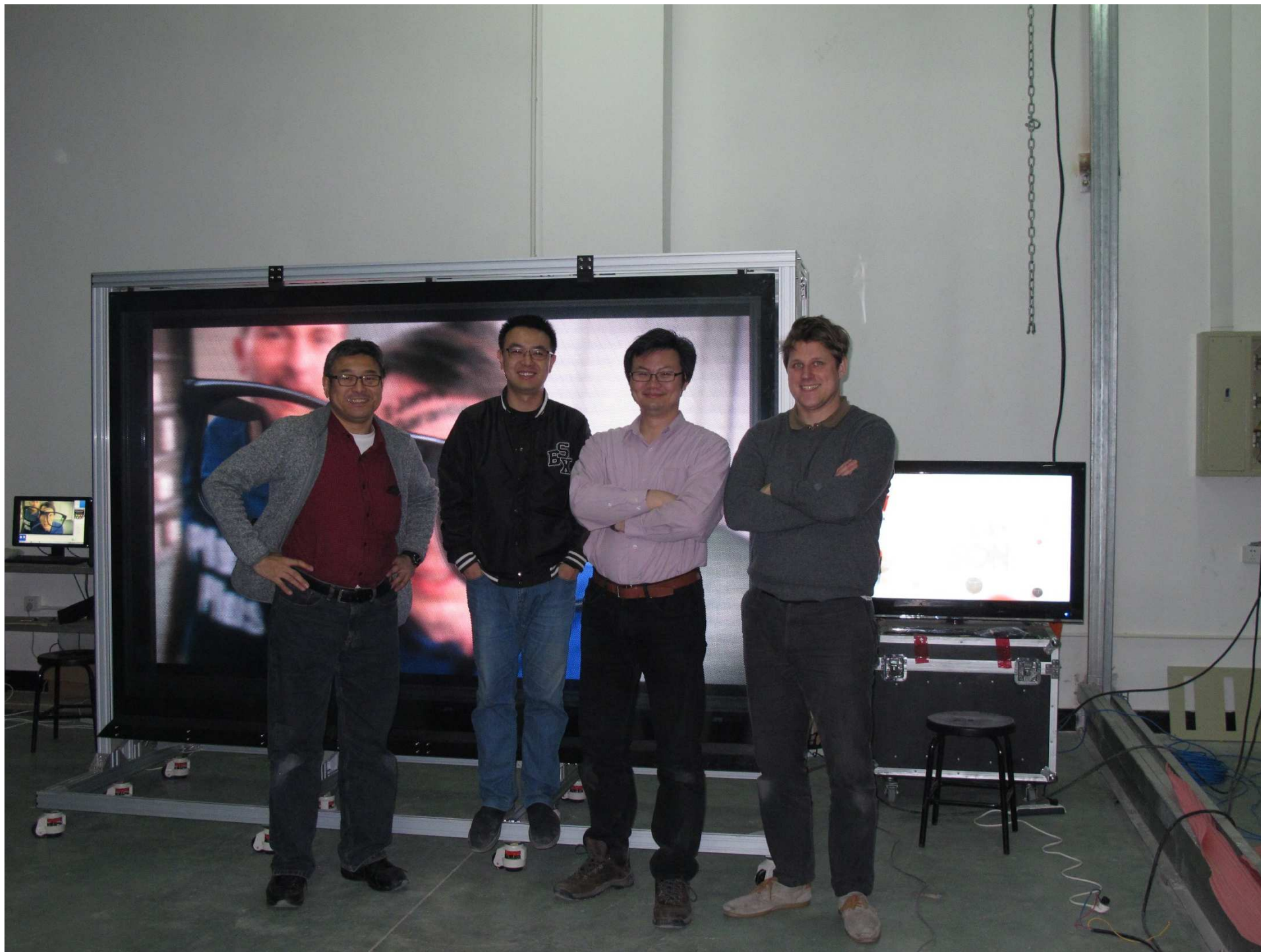












T2Bケーススタディ 4.

裸眼3Dパーソナルデバイス



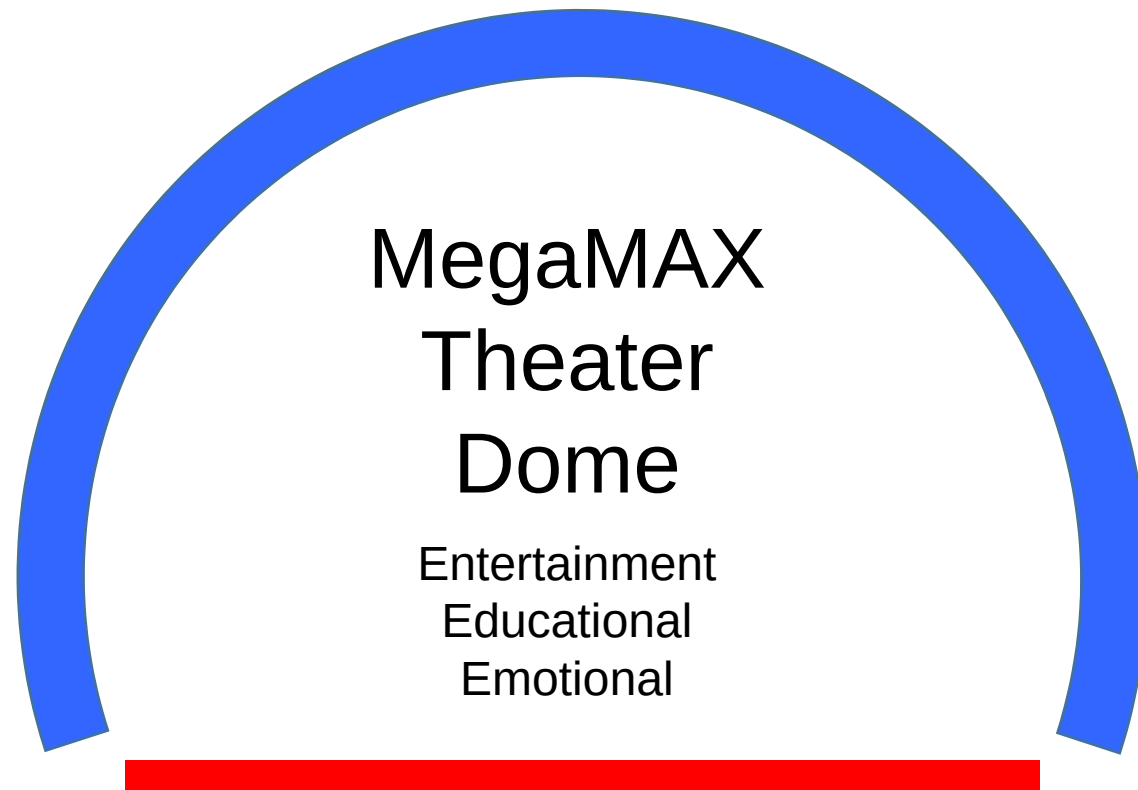






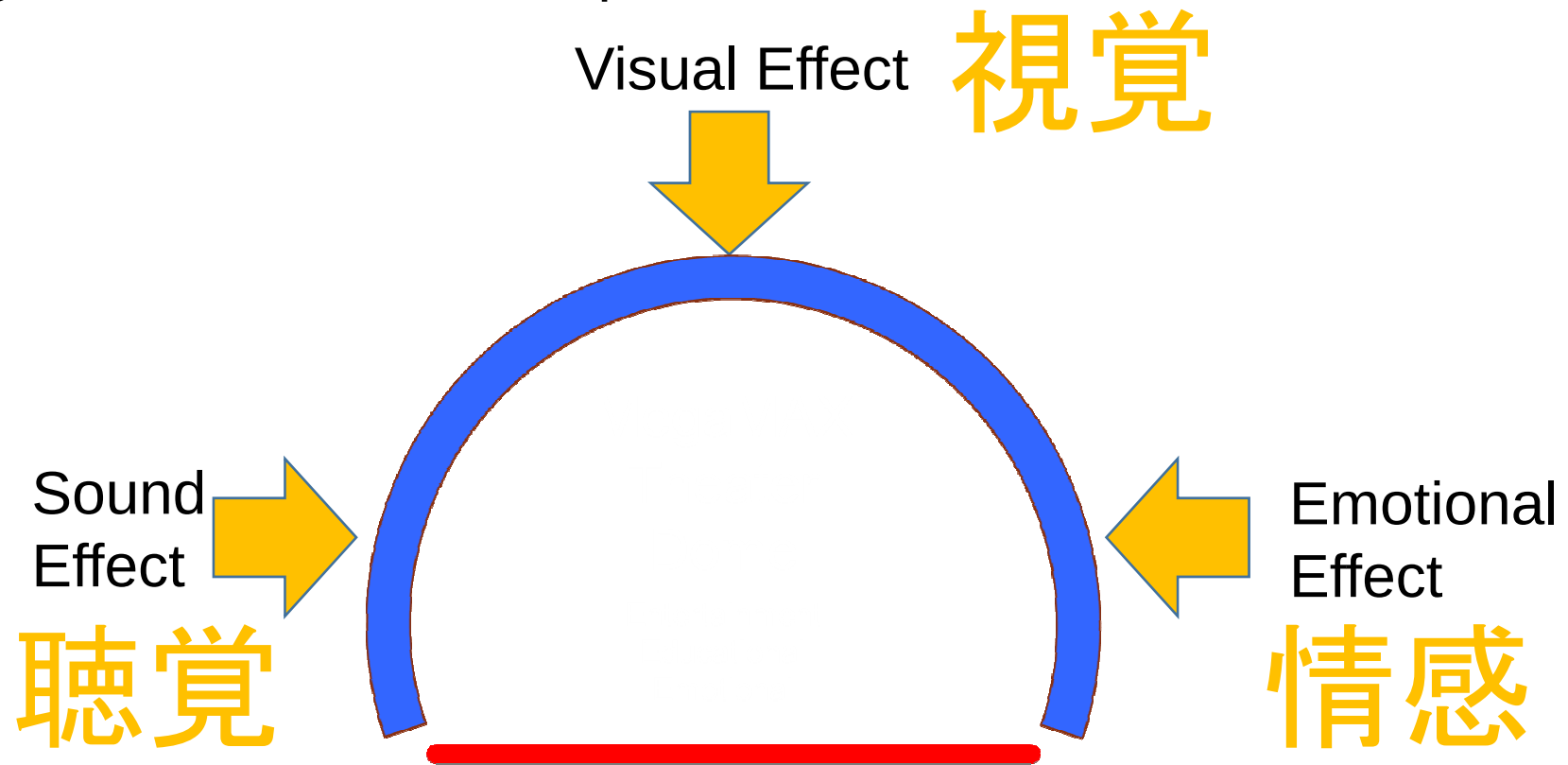
T2Bケーススタディ 5.

MegaMAX Theater Dome



MegaMAX Theater Dome plan

MegaMAX Theater Dome plan



1. MegaMAX theater offers glasses-free, emotional holographic images to make people feel real 6 sense heart touching comfort.
2. MegaMAX theater offers educational content to all ages from young to senior.
3. MegaMAX theater impresses the future of visual sound world.

3Dビジネス は

面白い

面白いほどビジネスになる

儲かる

3Dビジネスをやってみたい

協力・協業

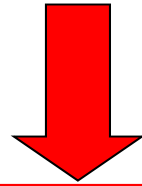
共に夢の実現を

Dream comes true.

3つのDによって

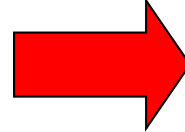
= 実現

夢
Dream



計画
Design

3D



実行
Do



Make Things Happen

Keep Moving Forward

Together